

2026

預見未來生活 × S D G s

Interdisciplinary Innovation Ideation Workshop

20 x 26 / 10 . 17 & 10 . 31 ~ 11 . 01



跨領域 創新構思 工作坊

展示iF學生獲獎作品冊

活動重要資訊說明

全程參與認列微學分

探索・定義・共創

10/17 (六)

.....

發展・實作・發表

10/31 (六)

~ 11/01 (日)

活動時間

08:30 簽到報到 | 09:00 活動開始 | 17:00 活動結束

報名日期

即日起至10/7 (三) 17:00 截止

活動地點

本校專業教室，實際場地將依主辦單位行前通知為準

報名方式

請掃描右上方QR Code填寫資料即可完成報名

超越時代回應未來

前三名團隊可獲獎學金 3,000 元至 1,000 元不等

專業師資陣容介紹

01

周文智 工業設計系 / 系主任

【探索・定義・共創】設計思考 + 跨域整合 + 創新思維

歡迎踴躍報名參加

創新創業顧問 / 業師 李鎔朮

創意策略 + 商業思維 + 獲獎達人【發展・實作・發表】

研發處產學中心 : 江小姐#3235

115年度高等教育深耕計畫

@Think Across Create Beyond

115 學年度第 1 學期朝陽科技大學

研究暨產學發展處產學中心

《預見未來生活×SDGs-2026 跨領域創新構思工作坊》

-熱烈歡迎本校教師報名觀摩與輔導交流-

★-----活動亮點-----★

雙主題發想：SDGs 1-15 項×預見未來生活

跨系所組隊，培養創新構思與提案表達能力

展示 iF 2026 學生設計獎獲獎作品冊

全程參加者可認列微型課程學分

全程參加者可頒發研習證書乙份

最終評選前三名者，頒發獎學金 3,000-1,000 元

★-----★

工作坊成果以銜接校內「創意好點子發想競賽」為基本目標；
具成熟度、完整度或國際競賽潛力之作品，將優先推薦參與排版加速器、
國際設計競賽全校性徵件或其他競賽輔導。

115 年度高等教育深耕計畫

主辦單位：研究暨產學發展處產學中心 聯絡人：江小姐(分機 3235)

壹、活動說明

一、活動緣起

用想像力超越時代，用創新力回應未來。

回顧 2021–2025 年間，本工作坊曾以 SDGs、跨域共創與設計創新為核心，累計陪伴 170 位學生參與，發想超過 50 件作品，並有至少 15 件作品延伸報名國際競賽。

本年度工作坊採「SDGs 1–15 項」與「預見未來生活」雙主題架構，期望學生可以從當代社會、環境與生活議題出發，回應永續發展挑戰；或是站在 25 年後的未來視角，預想人類在居住、移動、健康照護、氣候變遷、科技演進、文化傳承與社會互動中可能面臨的生活課題。

本工作坊不只是一次短期課程，而是本校推動跨領域創新構思、創意好點子發想競賽、國際設計競賽、創意提案、黑客松或其他校內外競賽之前導培力活動。

無論你來自哪個系所、是否已有完整作品，只要願意觀察問題、提出想法、

跨域合作，都歡迎加入我們，一起預見未來、設計未來。

因應本年度工作坊調整為 3 日課程，課程成果將以協助學生完成可銜接校內「創意好點子發想競賽」之初步創新提案為基本目標；若作品具較高成熟度、發展潛力或國際競賽適配性，主辦單位得進一步協助銜接國際設計競賽排版加速器、國際設計競賽全校性徵件或其他相關競賽輔導。

二、活動主題

本年度工作坊採雙主題架構，招募對以下兩個方向有興趣的個人/團隊，亦可交叉整合：

- (一) SDGs 1–15 項：以永續發展議題為出發點，關注貧窮、飢餓、健康、教育、性別平權、水資源、能源、就業、產業創新、平等、城市、責任消費、氣候行動、海洋生態與陸域生態等議題，提出具社會價值與實踐潛力的創新構想。
- (二) 預見未來生活：以 25 年後人類生活型態為想像基礎，從 AI 科技、居住型態、移動交通、健康照護、資源分配、文化傳承、氣候變遷、社會互動等未來情境出發，提出具前瞻性與人本價值的解決方案。

期許學生透過跨域合作、問題觀察、情境推演、創意發想與快速提案，將抽象想像轉化為可被討論、發展與延伸的創新構思。

三、活動亮點：

- (一) 透過跨系所合作，培養自身問題觀察、創新構思與提案表達力。
- (二) 全程參與並完成成果發表者，可依規定認列微型課程學分。
- (三) 全程參與並完成活動成果者，可頒發研習證書乙份。
- (四) 最終評選前三名者，將頒發獎學金以資鼓勵。
- (五) 將與 iF 辦事處商借展示 iF 2026 學生設計獎獲獎作品冊。
- (六) 工作坊成果以銜接校內「創意好點子發想競賽」為基本目標；若最終產出具有較高完成度、國際競賽潛力或特殊發展性之作品，將視情形優先推薦參與國際設計競賽排版加速器、國際設計競賽全校性徵件、黑客松或其他校內外競賽輔導。

四、活動日期：

本工作坊規劃為 3 日課程，採「1+2 分段式」辦理。

- (一) **10月17日(六)**，第一階段：主題啟動與跨域組隊
辦理內容包含活動開場、跨域破冰、提案說明、問題觀察與問題定義。
- (二) **10月31日(六)、11月1日(日)**，第二階段：提案深化與成果發表
辦理內容包含提案收斂、表板製作、成果發表與評選。

以上共計 3 日，工作坊規劃表請詳附件。

五、活動時間：09:00–17:00，上午 08:30–09:00 報到，09:00 準時開始。

(實際時間得依課程進度及現場狀況彈性調整)

六、活動地點：本校專業教室，實際場地將依主辦單位行前通知為準。

七、活動對象：

(一) 學生：本校具學籍之在學學生皆可報名，包含大學部、碩士班及博士班學生。

本活動優先鼓勵大一、大二學生參與，提早建立問題觀察、跨域合作、創新構思與提案表達能力；大三、大四年級學生如已有專題、研究、設計作品或創新構想，亦歡迎參與並與低年級學生跨域合作。

(二) 教師：對跨領域指導、創新構思設計及國際競賽輔導有興趣之專任、兼任或專案教師，歡迎報名現場觀摩。

八、錄取人數：學員人數以 20 名左右為原則，觀課教師人數不限。

(一) 參加者得以個人或團隊方式報名，團隊人數建議以 4 人為佳，至多 5 人為原則，鼓勵跨系所、跨年級或跨領域組成。

(二) 為維護工作坊學習品質，主辦單位將於報名截止後，依報名人數、系所背景、年級、專業領域、提案方向及分組需求，綜合評估後錄取最終參加成員。

(三) 若因團隊報名致總人數略超過原訂名額，主辦單位得視場地容量、課程品質及分組需要，彈性調整錄取人數。

(四) 團隊報名者可選擇維持原團隊或接受主辦單位協助調整組成；個人報名者將由主辦單位依專業背景、提案方向及課程需求協助分組。

(五) 歡迎歷屆學員報名參與，亦可攜帶前期作品或構想進入本次工作坊持續精進。

九、報名日期：自即日起至 115 年 10 月 7 日(星期三)下午 5:00 截止。主辦單位得視報名情形調整或延長報名期限，並以最新公告為準。

十、報名網址：<https://forms.gle/nuuetVXQe3ki47SW7>

十一、聯絡窗口：研究暨產學發展處產學中心，江小姐，分機 3235。

貳、評分方式及獎項

最終評選由學員及指導老師共同參與，採現場「模擬注資」方式進行並選出本次工作坊前三名作品。實際投票及評選方式將依現場狀況調整。

獲選團隊將由主辦單位視作品完成度及後續發展潛力，協助銜接校內「創意好點子發想競賽」。若作品已具較完整之圖面表現、設計敘事或國際競賽發展潛力，得優先推薦參與 115 年 12 月 5-6 日於本校辦理之「國際設計競賽排版加速器」、國際設計競賽全校性徵件或其他國內外相關競賽輔導。

獎項	開掛未來	創意爆棚	潛力萌芽
金額	1 名/組 NT\$3,000	1 名/組 NT\$2,000	1 名/組 NT\$1,000

- ✧ 主辦單位有權保留獎項從缺與增加及獎學金調整之權利。
- ✧ 獎金依台灣稅法，所獲獎項價值超過新臺幣壹仟元者，須列入該年度所得稅申報；如為外籍人士，須配合繳交獎金之 20% 稅金及居留證影本。

參、重點說明

- 一、為維護學習品質及團隊合作成效，請確認可全程參與 3 日活動後再報名參加。
- 二、活動全程採【早上簽到】及【下午簽退】與課間作業等，主辦單位將統計各組參與及配合情形，並得列入最終評選及獎學金審議參考。
- 三、全程參與並完成成果發表者，可依本校規定認列微型課程學分，並於活動結束後獲頒研習證書乙份。
- 四、全程參與並完成成果發表之團隊，將以銜接校內「創意好點子發想競賽」為基本輔導方向。獲選前三名或經主辦單位評估具較高成熟度、完整度或國際競賽發展潛力之作品，得優先推薦參與國際設計競賽排版加速器、國際設計競賽全校性徵件或其他校內外競賽輔導。
- 五、本工作坊一律採線上報名。經主辦單位確認錄取後，將發送確認信至聯絡信箱，錄取者須依通知加入 Line 群組，作為行前通知、課前任務、事項公告及活動聯繫使用。
- 六、本工作坊開放對跨領域指導、創新構思設計及國際競賽輔導有興趣之教師現場觀摩，教師觀摩以課程參與、作品檢討交流及後續輔導支持為主。
- 七、請參與工作坊的同學自備電腦、平板等可供製圖、資料整理及討論之設備，並預先準備必要軟體、帳號、作品資料、圖片素材或雲端備份。主辦單位將提供指定雲端

空間供作品及成果資料上傳。

- 八、主辦單位將依錄取名單安排場地、課程、講師輔導、午餐及點心。錄取者如因故無法參與，應於活動前主動通知主辦單位，以利名額遞補及行政作業。無故缺席者，主辦單位得作為日後同類型活動錄取參考。
- 九、本次工作坊產出之作品，原則上以能銜接校內「創意好點子發想競賽」為基本成果目標。主辦單位將視課堂參與程度、作品完整度及後續發展潛力，協助團隊整理作品圖文、提案說明及成果資料。若作品經評估具較高成熟度、版面深化需求或國際競賽適配性，得進一步推薦參與國際設計競賽排版加速器、國際設計競賽全校性徵件或其他校內外競賽輔導；凡經校內審查通過且符合相關競賽規定者，主辦單位得協助後續作品翻譯、報名及行政作業。

肆、其他注意事項

- 一、本工作坊相關時程、通知及活動調整，以主辦單位公告、電子郵件、電話、簡訊或活動群組通知為準，請參與者自行留意聯絡手機及信箱。
- 二、若有構想帶入工作坊，應為參與者原創或已取得合法授權之構想，不得為市面已發行產品、已正式商業發表、抄襲、冒名、代作或侵害他人權利之作品。校內課程、系展、畢業展或非營利教學展示，原則上不視為已公開發表。
- 三、參與者得使用 AI 作為發想、資料整理、圖像草圖、簡報製作、文字潤飾、修圖或版面輔助等工具，惟不得以 AI 生成內容冒充原創。使用 AI 者應依主辦單位要求簡要說明使用範圍；如有未揭露、揭露不實、抄襲、侵權或違反活動規範等情事，主辦單位得取消參與、獲獎、研習證書或後續輔導資格，並追回相關獎勵。
- 四、以團隊名義報名者，請指定代表人一名，負責工作坊聯繫、資料繳交、後續競賽輔導及相關行政事宜。
- 五、團隊成員應自行協議團隊內部之創作貢獻、署名順序、獎學金領取與分配、後續參賽及權利義務等事項；如有爭議，主辦單位不介入並保持中立。
- 六、工作坊完成之成果，其著作財產權原則上屬參與者或團隊所有；若為多人共同創作，成員間之著作權、授權、委託或其他權利義務，應由團隊自行釐清。
- 七、若工作坊成果後續經推薦參加國際設計競賽、創意好點子發想競賽、國際發明展或其他校內外競賽，並涉及專利申請、競賽補助、報名費補助、翻譯費補助、技術移轉或研發成果管理等事項，應另依本校「國際創意競賽參賽補助辦法」、「研究發展成果管理辦法」及相關規定辦理。
- 八、參與本工作坊不代表作品智慧財產權或著作財產權當然移轉予學校；相關權利歸

屬、專利申請人、專利權人、收益分配及權利義務，應依校內規定及個案簽署文件辦理。

- 九、工作坊產出之作品應配合主辦單位辦理之成果展示、教育推廣及相關非營利活動。主辦單位得基於活動成果紀錄、展覽、宣傳、推廣、報導、出版、成果報告及後續競賽輔導等非營利用途，使用作品圖片、說明文字、簡報、活動紀錄及相關成果資料。
- 十、前述使用為非專屬、無償授權，不代表作品智慧財產權或著作財產權移轉予主辦單位。若作品涉及尚未公開之專利申請、競賽投稿策略、產學合作或其他不宜提前公開之內容，參與者應主動告知主辦單位，雙方得就公開範圍、公開時間或呈現方式另行協調。
- 十一、獎項由評審依作品水準、發表表現及整體成果議定，必要時得以從缺、增加名額或調整獎項方式辦理。
- 十二、活動期間主辦單位得進行拍照、錄影或影音紀錄，作為活動紀錄、成果報告、校內外宣傳、教育推廣、新聞露出及相關非營利用途使用。參與者同意主辦單位於前述目的範圍內使用其活動影像、肖像及成果紀錄。
- 十三、若參與者對肖像使用有特殊顧慮，應於活動前主動告知主辦單位，主辦單位得視實際情形協助調整拍攝或公開方式。
- 十四、辦理工作坊需要而蒐集(C001 辨識個人者 C051 學校紀錄)學生-系所班級、學號、姓名、手機、E-mail、指導老師姓名等個人資料係為進行活動管理、活動期間身分確認、活動聯繫、獎金頒發及後續參加國際競賽等相關行政作業之用，並做為日後本工作坊相關訊息聯絡。本校將於台灣地區(包括澎湖、金門及馬祖等地區)利用您的個人資料；利用期間為至蒐集目的消失為止。
- 十五、個人資料之權利及權益：您得依個人資料保護法第 3 條就您的個人資料行使請求查閱、補充、更正、製給複製本及請求停止蒐集、處理、利用及請求刪除等權利，行使方式請洽本校研發處產學中心。本校於蒐集您的個人資料時，如有欄位未填寫，則無法參加本活動。
- 十六、凡完成報名者，即視同已詳閱並同意遵守本工作坊辦法及相關規定。若有未盡事宜，主辦單位得視活動執行情形補充、修正或調整，並以本校公告、報名系統通知、電子郵件或活動群組通知為準。

附件、工作坊規劃表(滾動式調整)

Day1 主題啟動與跨域組隊

日期	時間	內容
115/10/17 (六)	08:30-09:00	報到
	09:00-09:20	活動開場與工作坊說明
	09:20-10:20	創新思維與案例分享及雙主題說明
	10:20-11:00	跨域破冰+個人構想分享
	11:00-12:00	小組問題探索與觀察 I+小組議題選擇及討論 I
	12:00-13:00	午餐+小組問題探索與觀察 II
	13:00-13:30	小組議題選擇及討論 II
	13:30-14:30	小組設計目標討論 I+小組初步提案共識 I
	14:30-15:30	小組設計目標討論 II+小組初步提案共識 II
	16:30-17:00	課後任務說明
至下堂課期間請持續與自己的小組及老師討論，並於 10 月 28 日前上傳團隊構想海報至雲端空間。		

Day2 問題定義與創新構思

日期	時間		內容
115/10/31 (六)	上午	08:30-09:00	報到
		09:00-11:30	小組構想分享
		11:30-12:00	小組議題與構想檢討 I
		11:30-12:00	【專題演講】&【教學】迭代與價值
	中午	12:00-13:00	午餐-小組議題與構想討論檢討 II
	下午	13:00-14:30	小組串門子+構想價值評分
		14:30-15:00	創意發想與構想收斂
		15:00-16:00	設計方案的人事时地物解析+AI 生成
		16:00-17:00	構想細部描繪
	晚上	17:00~	各組自由運用持續討論

Day3 提案表板與成果發表

日期	時間		內容
115/11/01 (日)	上午	08:30-09:00	報到
		09:00-09:30	【專題演講】&【教學】國際競賽表板教學
		09:00-10:30	老師 1 對 1 檢討
		10:30-12:00	表板製作+發表簡報修正與準備
	中午	12:00-13:00	午餐+發表準備
	下午	13:30-13:00	上傳成果資料
		13:00-15:00	成果發表
		15:00-16:20	模擬注資 / 評選/頒獎
		16:20-17:00	評審回饋與後續競賽銜接說明及合照